



3D-GUIDe

Abschluss-Symposium

22.11.2018

Design Offices, Stuttgart

Ein Projekt für die Entwicklung intuitiver und wettbewerbsfähiger 3D-Software

3D-GUlde-Abschluss-Symposium

3D-Usability als Wettbewerbsfaktor

Besonders für kleine und mittelständische Unternehmen ist die Entwicklung von intuitiver 3D-Software eine Herausforderung, denn es fehlen allgemein gültige Standards. 3D-GUlde unterstützt diese Unternehmen: Wir bieten Gestaltungslösungen und ein darauf abgestimmtes Beratungsangebot an, um die Wettbewerbsfähigkeit von mittelständischen Unternehmen zu steigern.

Diskutieren Sie mit uns

Das 3D-GUlde-Abschluss-Symposium bietet die Möglichkeit, die Ergebnisse des Projekts:

- ▶ Interaction Patterns für Desktop / VR / AR
- ▶ Gestaltungsrichtlinien
- ▶ User Experience Patterns

kennenzulernen sowie im Rahmen praktischer Hand-
ons auf die eigene Unternehmenswelt zu übertragen.

Wir laden Sie dazu ein, sich mit den Experten vor Ort auszutauschen.



Prof. Dr. Christoph Runde
Projektleiter 3D-GUlde
Geschäftsführer Virtual Dimension Center

Agenda

- ab 9:00 Uhr Registrierung
- 9:45 Uhr Grußwort
Frank Fischer, BMWi
- 10:00 Uhr Keynote: 3D-Usability -
Eine Herkunftsbestimmung
Frank Steinicke, Uni Hamburg
- 10:30 Uhr Keynote: 3D-Interaktion im industriellen Alltag
Marcus Kühne, Audi
- 11:00 Uhr Projektergebnisse 3D-GUIde
- ▶ Einführung in das Projekt 3D-GUIde
*M. Burmester, K. Haasler, J. Hurtienne,
D. Reinhardt, C. Runde, R. Tille*
 - ▶ Use Case ISG
Jan Steinhilber, ISG
 - ▶ Use Case RE'FLEKT
Benjamin Janke, RE'FLEKT
 - ▶ Blick auf die Projektergebnisse
*M. Burmester, K. Haasler, J. Hurtienne,
D. Reinhardt, C. Runde, R. Tille*
- 12:20 Uhr Fast Forward der Aussteller
- 12:30 Uhr Mittagspause
- | | | |
|-----------|-----------------------|---|
| 13:00 Uhr | ↑
Ausstellung
↓ | 13:00 Uhr Hands-on |
| | | ▶ Patterns im
Praxiseinsatz
<i>Jan Seifert, UID</i> |
| | | 13:45 Uhr Hands-on |
| | | ▶ Patterns im
Praxiseinsatz
<i>Jan Seifert, UID</i> |
- 14:30 Uhr Virtuell kann mehr als Realität –
die nächsten 10 Jahre VR
Carolin Wienrich, Uni Würzburg
- 15:00 Uhr Ein Blick in die Zukunft der Interaktion
Simon Walk, SolidWhite
- 15:30 Uhr Abschluss
- ab 16:00 Uhr Get-Together, Kaffee, Ausstellung

Referenten



Prof. Dr. Michael Burmester

Informationsdesign
Hochschule der Medien



Bundesministerium
für Wirtschaft
und Energie

Ministerialrat Frank Fischer

Mittelstand Digital
Bundesministerium für Wirtschaft und Energie



Kristin Haasler

Information Experience and Design Research Group
Hochschule der Medien



Prof. Dr. Jörn Hurtienne

Psychologische Ergonomie
Julius-Maximilians-Universität Würzburg



Benjamin Janke

UX Designer
RE'FLEKT GmbH



Marcus Kühne

Tech Scout, Audi Virtual-Reality-Experience
Audi AG



Daniel Reinhardt

Psychologische Ergonomie
Julius-Maximilians-Universität Würzburg



Prof. Dr.-Ing. Dipl.-Kfm. Christoph Runde

Geschäftsführer
Virtual Dimension Center



Dr. Jan Seifert

Senior User Experience Consultant
User Interface Design GmbH



Dr. rer. nat. Jan Steinhilber

Projektleiter Simulationstechnik
ISG Industrielle Steuerungstechnik GmbH



Prof. Dr. Frank Steinicke

Fachbereich Informatik,
Mensch-Computer-Interaktion
Universität Hamburg



Prof. Ralph Tille

Informationsdesign
Hochschule der Medien



Simon Walk

Creative Producer, Geschäftsführer
SOLID WHITE design & digital media GmbH



Prof. Dr. Carolin Wienrich

Mensch-Technik-Systeme
Julius-Maximilians-Universität Würzburg

Begleitausstellung



3D-GUIDE

Das Projekt 3D-GUIDE stellt sich selbst, seine Ansätze und Arbeitsergebnisse vor.



AIT GmbH & Co. KG

AIT begleitet seine Kunden seit 1991 als Microsoft Gold Certified Partner. Mit den Anwendungen für Microsofts HoloLens gehört AIT zu den deutschen Vorreitern bei Smart Glasses.



ISG Industrielle Steuerungstechnik GmbH

Die ISG verbesserte ihre Software Virtuos im Rahmen des 3D-GUIDE-Projekts. Diese Arbeiten werden vorgestellt.



Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Usability

Das Kompetenzzentrum Usability unterstützt mittelständische Unternehmen bei der Umsetzung von Usability und User Experience (UUX) für ihre Produkte und Dienstleistungen.



RE'FLEKT GmbH

Die RE'FLEKT GmbH verbesserte ihre Software RE'FLEKT ONE im Rahmen des 3D-GUIDE-Projekts. Diese Arbeiten werden vorgestellt.



SOLID WHITE design & digital media

SOLID WHITE aus Stuttgart ist eine Digitalagentur für VR und interaktive Markenerlebnisse mit großer UX Expertise.



UID User Interface Design GmbH

Als starker Player für User Experience bietet UID einen Full-Service rund um UI Design: Usability, UX Design und Software aus einer Hand.

Organisatorisches

Veranstaltungsort

Adresse: Design Offices
Lautenschlagerstraße 23a
70173 Stuttgart

Ein Parkhaus befindet sich direkt vor Ort. Anreisemöglichkeiten per Bahn und Bus finden Sie [unter diesem Link](#).



Anmeldung

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos.

Bitte melden Sie sich beim VDC (Kontakt unten) oder [unter diesem Link](#) für die Veranstaltung an.

Projekthintergrund

Hintergrund

Das Projekt 3D-GUIde ist Teil der Förderinitiative "Einfach intuitiv - Usability für den Mittelstand", die im Rahmen des Förderschwerpunkts "Mittelstand-Digital - Strategien zur digitalen Transformation der Unternehmensprozesse" vom Bundesministerium für Wirtschaft und Energie (BMWi) gefördert wird.

Kontakt

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach

Tel.: 0711 / 58 53 09 - 0
E-Mail: info@vdc-fellbach.de
Website: www.3d-intuitiv.de

Partner der Veranstaltung



Mittelstand 4.0
Kompetenzzentrum
Usability

Impressum

Herausgeber u. Redaktion:
VDC Fellbach
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Telefon.: +49 (0)711/585309 0
www.vdc-fellbach.de

Gestaltung u. Produktion:
VDC Fellbach

Bildnachweis:
Titelbild: © Tran / Fotolia